**PROGRAM APLIKASI KASIR ANGKRINGAN MODERN**



**Disusun oleh :**

**Kelompok 2**

**12.1A.35**

1. Haikal Akhalul Azhar 12210973
2. Wimas Mutas Subkhan 12210821
3. Cindy Ayu Santika 12210954
4. Rizqy Sukma Wulandari 12210972
5. Cut Mutia Septiana 12210975
6. Tiani Riswanti 12210932

**Sistem Informasi**

**Universitas Bina Sarana Informatika Tegal**

**2021**

# KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadirat Allah SWT, karena atas rahmat dan hidayah-Nya kami dapat menyelesaikan tugas mata kuliah Dasar Pemrograman dengan tepat waktu. Pada kesempatan ini, kami menyampaikan ucapan terima kasih kepada pihak-pihak yang telah membantu selama pengerjaan tugas ini :

1. Bapak Husni Faqih, M.Kom selaku dosen Mata Kuliah Dasar Pemrograman kelas 12.1A.35
2. Rekan-rekan mahasiswa kelas 12.1A.35
3. Orang tua tercinta yang telah memberikan dukungan moral maupun spiritual.
4. Dan pihak-pihak lain yang tidak bisa kami sebutkan satu persatu.

Pada makalah ini kami mencoba membuat program kasir untuk sebuah usaha angkringan menggunakan program python yang materinya diambil dari materi perkuliahan yang telah disampaikan oleh dosen.

Kami menyadari makalah ini masih jauh dari sempurna. Untuk itu kritik dan saran yang bersifat membangun sangat kami harapkan demi perbaikan kami kedepannya.

# DAFTAR ISI

[KATA PENGANTAR 2](#_Toc87991789)

[DAFTAR ISI 3](#_Toc87991790)

[ABSTRAK 4](#_Toc87991791)

[BAB I 5](#_Toc87991792)

[PENDAHULUAN 5](#_Toc87991793)

[**1.1** **Latar Belakang** 5](#_Toc87991794)

[**1.2** **Perumusan Masalah** 5](#_Toc87991795)

[**1.3** **Ruang Lingkup** 5](#_Toc87991796)

[**1.4** **Tujuan dan Manfaat Penelitian** 5](#_Toc87991797)

[BAB II 6](#_Toc87991798)

[HASIL DAN PEMBAHASAN 6](#_Toc87991799)

[**2.1** **System and Software Requirements & Analysis** 6](#_Toc87991800)

[**2.2** **Software Design** 6](#_Toc87991801)

[**2.3** **Implementasi Code Program** 7](#_Toc87991802)

[**2.4** **Demo Program** 11](#_Toc87991803)

[2.4.1 Pesan Makanan dan Minuman 11](#_Toc87991804)

[2.4.2 Hanya Pesan Makanan 12](#_Toc87991805)

[2.4.3 Hanya Pesan Minuman 13](#_Toc87991806)

[BAB III 14](#_Toc87991807)

[RINCIAN 14](#_Toc87991808)

[**3.1** **Program yang Dibuat** 14](#_Toc87991809)

[**3.2** **Algoritma yang Digunakan** 15](#_Toc87991810)

[BAB IV 16](#_Toc87991811)

[KESIMPULAN 16](#_Toc87991812)

[DAFTAR PUSTAKA 17](#_Toc87991813)

[DAFTAR RIWAYAT HIDUP 18](#_Toc87991814)

[LEMBAR PEMBAGIAN TUGAS KELOMPOK 24](#_Toc87991815)

# ABSTRAK

Pada zaman sekarang segala aktivitas manusia dapat dilakukan dengan mudah dengan adanya teknologi informasi. Salah satunya pemrograman komputer dapat mempermudah kegiatan penjualan produk. Dengan program-program yang dibuat, para penjual tidak perlu lagi menulis nota secara manual. Program secara otomatis akan menghitung jumlah penjualan, menyimpan data penjualan dan mencetaknya dalam bentuk struk penjualan. Dengan itu kita membuat Aplikasi Kasir Angkringan Modern. Tujuan dari penelitian ini adalah untuk memenuhi nilai tugas dan menerapkan materi mata kuliah. Untuk membuat Aplikasi Kasir Angkringan Modern kita melakukan pengujian pada Visual Studio menggunakan Bahasa Pemrograman Python. Python adalah bahasa pemrograman interpretatif multiguna dengan filosofi perancangan yang berfokus pada tingkat keterbacaan kode

Penelitian ini dilakukan untuk mengeksplorasi Bahasa Python Untuk Penyesuaian Modul Perkuliahan dan Praktikum di Sistem Informasi Universitas Bina Sarana Informatika Tegal. Hasil dari penelitian ini adalah modul perkulihan dan modul praktikum, yang dapat digunakan untuk membantu dalam belajar bahasa python.

Kata kunci: python, aplikasi, modul, bahasa pemrograman

# BAB I

# PENDAHULUAN

## **Latar Belakang**

Pada zaman sekarang segala aktivitas manusia dapat dilakukan dengan mudah dengan adanya teknologi informasi. Salah satunya pemrograman komputer dapat mempermudah kegiatan penjualan produk. Dengan program-program yang dibuat, para penjual tidak perlu lagi menulis nota secara manual. Program secara otomatis akan menghitung jumlah penjualan, menyimpan data penjualan dan mencetaknya dalam bentuk struk penjualan.

Pada makalah ini kami akan mencoba membuat program kasir sederhana pada suatu usaha angkringan dengan menggunakan python.

## **Perumusan Masalah**

1. Kenapa segala aktivitas manusia menjadi lebih mudah?
2. Apa kegunaan pemrograman komputer bagi para penjual?

## **Ruang Lingkup**

Seluruh mahasiswa kelas 12.1A.35 diwajibkan untuk membuat aplikasi menggunakan Bahasa Pemrograman Python. Setelah membuat aplikasi tersebut, kita juga diwajibkan untuk membuat makalahnya.

Makalah adalah salah satu jenis tulisan ilmiah yang sering dibuat oleh mahasiswa untuk tugas Ulangan Akhir Semester 1 atau tugas yang lainnya. Dalam mengerjakan makalah ini, mahasiswa diarahkan untuk membuat aplikasi yang nantinya akan diselesaikan mengikuti materi-materi yang selama ini sudah dipelajari.

## **Tujuan dan Manfaat Penelitian**

Tujuan dan manfaat pembuatan makalah ini adalah :

1. Untuk memenuhi nilai tugas Mata Kuliah Dasar Pemrograman semester satu.
2. Menerapkan materi mata kuliah yang berkaitan dengan pemrograman python**.**
3. Dapat mempermudah kasir untuk pengolahan data dan transaksi tanpa harus menghitung lagi secara manual.

# BAB II

# HASIL DAN PEMBAHASAN

## **System and Software Requirements & Analysis**

Nama Aplikasi : Kasir Angkringan Modern.

Deskripsi Aplikasi : Aplikasi ini bertujuan untuk mempermudah para pelaku usaha angkringan untuk pengolahan data dan transaksi.

Kebutuhan User : Kasir bertugas untuk mengelola transaksi penjualan, mencetak struk penjualan, dan mencetak laporan penjualan.

Kebutuhan Sistem : Setiap hari atau bulan kasir menyerahkan laporan penjualan pada pemilik untuk didokumentasikan.

## **Software Design**

Masukkan nama pembeli

Start

Ingin pesan makan?

Ingin pesan minum?

False False

True True

Pembeli memilih menu minuman

Pembeli memilih menu makanan

Berapa gelas?

Berapa porsi?

Hitung uang kembalian

Pembeli membayar sesuai pesanan

Total yang harus dibayar

Cetak struk

End

## **Implementasi Code Program**

import os

from datetime import datetime

current = datetime.now()

tahun = current.year

bulan = current.month

hari = current.day

import datetime

x = datetime.datetime.now()

waktu = (x.strftime("%H:%M:%p"))

ulangah="y"

while ulangah=="y":

    print("""

------------------------------------------------------------

                LOGIN ADMIN ANGKRINGAN MODERN

                        KOTA TEGAL

------------------------------------------------------------

Silahkan Masukkan Username dan Password

Pass admin

    """)

    user=input("Masukkan Username   : ")

    password=input("Masukkan Password   : ")

    if password=="admin":

        ulangin="y"

        while ulangin=="y":

            print("""

------------------------------------------------------------

            SELAMAT DATANG DI ANGKRINGAN MODERN

                        KOTA TEGAL

------------------------------------------------------------

1. Menu Angkringan Modern

2. Logout

------------------------------------------------------------

            """)

            pilih = input("Pilih sesuai kebutuhan Anda : ")

# Start Menu

            if pilih == "1" or pilih == "menu":

                ripit = "ok"

                while ripit == "ok":

                    print("""

------------------------------------------------------------

            SELAMAT DATANG DI ANGKRINGAN MODERN

                        KOTA TEGAL

------------------------------------------------------------

------------------------------------------------------------

                 Kasir Angkringan Modern

------------------------------------------------------------

""")

                    pembeli = input("Nama Pembeli   : ")

                    print("""

~ Menu Makanan ~                               |    ~ Menu Minuman ~

1. Nasi Bakar             - Rp 7.000,-         |    1. Es Teh      - Rp 3.000,-

2. Nasi Kucing            - Rp 5.000,-         |    2. Teh Anget   - Rp 2.500,-

3. Indomie Goreng / Rebus - Rp 8.000,-         |    3. Es Jeruk    - Rp 3.500,-

4. Mendoan                - Rp 10.000,-        |    4. Jeruk Anget - Rp 4.000,-

5. Pepes Ayam             - Rp 4.500,-         |    5. Es Kopi     - Rp 4.500,-

6. Sate Usus              - Rp 3.000,-         |    6. Kopi Susu   - Rp 4.000,-

7. Sate Ati               - Rp 3.000,-         |    7. Kopi Tubruk - Rp 4.000,-

8. Sate Ampela            - Rp 3.000,-         |    8. Kopi Jos    - Rp 5.000,-

9. Sate Telur Puyuh       - Rp 3.000,-         |    9. Jahe Susu   - Rp 5.000,-

10. Sate Seafood          - Rp 2.000,-         |    10. Wedang Jahe - Rp 4.000,-

11. Sate Kulit            - Rp 3.000,-         |

12. Sosis Bakar           - Rp 3.000,-         |

13. Bakso Bakar           - Rp 3.000,-         |

00. Kembali Ke Awal

""")

                    banyak\_pesan = int(input("Banyak Pesanan : "))

                    if banyak\_pesan > 13:

                        print("\nMenu tidak ada, silahkan pilih lagi")

                        ripit = "ok"

                        break

                    uang      = [0]

                    kembalian = [0]

                    total\_minuman = 0

                    jenis\_minuman = ""

                    porsi = 0

                    gelas = 0

                    total\_makanan = 0

                    jenis\_makanan = ""

                    total\_minuman = 0

                    jenis\_minuman = ""

                    totalsemua = 0

                    totalsemua = ""

                    i = 0

                    for i in range(banyak\_pesan):

                        print("Pesanan ke - ", i+1)

                        nomor\_makanan = (int(input("\nPilihan Makanan : ")))

                        porsi = (int(input("Berapa Porsi    : ")))

                        nomor\_minuman = (int(input("Pilihan Minuman : ")))

                        gelas = (int(input("Berapa Gelas    : ")))

                        i += 1

                        def fungsimakanan():

                            global nomor\_makanan

                            global total\_makanan

                            global jenis\_makanan

                            global porsi

                            if (nomor\_makanan == 1):

                                total\_makanan = (porsi \* 7000)

                                print (porsi," porsi Nasi Bakar = Rp", total\_makanan)

                                jenis\_makanan = ("Nasi Bakar")

                            elif (nomor\_makanan == 2):

                                total\_makanan = (porsi \* 5000)

                                print (porsi," porsi Nasi Kucing = Rp", total\_makanan)

                                jenis\_makanan = ("Nasi Kucing")

                            elif (nomor\_makanan == 3):

                                total\_makanan = (porsi \* 8000)

                                print (porsi, " porsi Indomie Goreng / Rebus = Rp", total\_makanan)

                                jenis\_makanan = ("Indomie Goreng / Rebus")

                            elif (nomor\_makanan == 4):

                                total\_makanan = (porsi \* 10000)

                                print (porsi, " porsi Mendoan = Rp", total\_makanan)

                                jenis\_makanan = ("Mendoan")

                            elif (nomor\_makanan == 5):

                                total\_makanan = (porsi \* 4500)

                                print (porsi, " Pepes Ayam = Rp", total\_makanan)

                                jenis\_makanan = ("Pepes Ayam")

                            elif (nomor\_makanan == 6):

                                total\_makanan = (porsi \* 3000)

                                print (porsi, " Sate Usus = Rp", total\_makanan)

                                jenis\_makanan = ("Sate Usus")

                            elif (nomor\_makanan == 7):

                                total\_makanan = (porsi \* 3000)

                                print (porsi, " Sate Ati = Rp", total\_makanan)

                                jenis\_makanan = ("Sate Ati")

                            elif (nomor\_makanan == 8):

                                total\_makanan = (porsi \* 3000)

                                print (porsi ," Sate Ampela = Rp", total\_makanan)

                                jenis\_makanan = ("Sate Ampela")

                            elif (nomor\_makanan == 9):

                                total\_makanan = (porsi \* 3000)

                                print (porsi, " Sate Telur Puyuh = Rp", total\_makanan)

                                jenis\_makanan = ("Sate Telur Puyuh")

                            elif (nomor\_makanan == 10):

                                total\_makanan = (porsi \* 2000)

                                print (porsi, " Sate Seafood = Rp", total\_makanan)

                                jenis\_makanan = ("Sate Seafood")

                            elif (nomor\_makanan == 11):

                                total\_makanan = (porsi \* 3000)

                                print (porsi, " Sate Kulit = Rp", total\_makanan)

                                jenis\_makanan = ("Sate Kulit")

                            elif (nomor\_makanan == 12):

                                total\_makanan = (porsi \* 3000)

                                print (porsi, " Sosis Bakar = Rp", total\_makanan)

                                jenis\_makanan = ("Sosis Bakar")

                            elif (nomor\_makanan == 13):

                                total\_makanan = (porsi \* 3000)

                                print (porsi, " Baso Bakar = Rp", total\_makanan)

                                jenis\_makanan = ("Baso Bakar")

                            else:

                                total\_makanan = (porsi \* 0)

                                jenis\_makanan = ("Pilihan tidak ada, silahkan masukan lagi!!")

                        def fungsiminuman():

                            global nomor\_minuman

                            global total\_minuman

                            global jenis\_minuman

                            global gelas

                            if (nomor\_minuman == 1):

                                total\_minuman = (gelas \* 3000)

                                print (gelas," Gelas Es Teh = Rp", total\_minuman)

                                jenis\_minuman = ("Gelas Es Teh")

                            elif (nomor\_minuman == 2):

                                total\_minuman = (gelas \* 2500)

                                print (gelas, " Gelas Teh Anget = Rp", total\_minuman)

                                jenis\_minuman = ("Teh Anget")

                            elif (nomor\_minuman == 3):

                                total\_minuman = (gelas \* 3500)

                                print (gelas, " Gelas Es Jeruk = Rp", total\_minuman)

                                jenis\_minuman = ("Es Jeruk")

                            elif (nomor\_minuman == 4):

                                total\_minuman = (gelas \* 4000)

                                print (gelas, " Gelas Jeruk Anget = Rp", total\_minuman)

                                jenis\_minuman = ("Jeruk Anget")

                            elif (nomor\_minuman == 5):

                                total\_minuman = (gelas \* 4500)

                                print (gelas, " Gelas Es Kopi = Rp", total\_minuman)

                                jenis\_minuman = ("Es Kopi")

                            elif (nomor\_minuman == 6):

                                total\_minuman = (gelas \* 4000)

                                print (gelas, " Gelas Kopi Susu = Rp", total\_minuman)

                                jenis\_minuman = ("Kopi Susu")

                            elif (nomor\_minuman == 7):

                                total\_minuman = (gelas \* 4000)

                                print (gelas, " Gelas Kopi Tubruk = Rp", total\_minuman)

                                jenis\_minuman = ("Kopi Tubruk")

                            elif (nomor\_minuman == 8):

                                total\_minuman = (gelas \* 5000)

                                print (gelas, " Gelas Kopi Jos = Rp", total\_minuman)

                                jenis\_minuman = ("Kopi Jos")

                            elif (nomor\_minuman == 9):

                                total\_minuman = (gelas \* 5000)

                                print (gelas, " Gelas Jahe Susu = Rp", total\_minuman)

                                jenis\_minuman = ("Jahe Susu")

                            elif (nomor\_minuman == 10):

                                total\_minuman = (gelas \* 4000)

                                print (gelas, " Gelas Wedang Jahe = Rp", total\_minuman)

                                jenis\_minuman = ("Wedang Jahe")

                            else:

                                total\_minuman = (porsi \* 0)

                                jenis\_minuman = ("Pilihan tidak ada, silahkan masukan lagi!!")

                        i += 1

                        def order\_jadi():

                            global total\_makanan

                            global total\_minuman

                            global totalsemua

                            totalsemua = (total\_makanan + total\_minuman)

                            print("\nTotal harus Dibayar : Rp",totalsemua)

                            uang = int(input("Uang Tunai Pembeli  : Rp "))

                            kembalian = int(uang - totalsemua)

                            print("Kembalian  :",kembalian)

                            os.system('cls')

                            print("-------------------------------------")

                            print("|         ANGKRINGAN MODERN         |")

                            print("|    Jl. Semeru No. 6 Kota Tegal    |")

                            print("-------------------------------------")

                            print(" Tanggal    :"" {}/{}/{}                ".format(hari, bulan, tahun))

                            print(" Jam        :",waktu)

                            print(" Nama       :",pembeli)

                            print("=====================================")

                            if(porsi <= 0 ):

                                print (" Beli       : Tidak membeli makanan")

                                print ("             ",gelas,jenis\_minuman,"-", total\_minuman)

                            elif(gelas <= 0):

                                print (" Beli       :",porsi,jenis\_makanan,"-", total\_makanan)

                                print (" Beli       : Tidak membeli minuman")

                            else:

                                print (" Beli       :",porsi,jenis\_makanan,"-", total\_makanan)

                                print ("             ",gelas,jenis\_minuman,"-", total\_minuman)

                                print("\_\_\_\_\_")

                                print("              Tagihan    : Rp.",totalsemua)

                                print("              Uang       : Rp.",uang)

                                print("              Kembalian  : Rp.",kembalian)

                                print("=====================================")

                                print("|    TERIMA KASIH TELAH MEMBELI     |")

                                print("|       DI ANGKRINGAN MODERN        |")

                                print("=====================================")

                        #i += 1

                        fungsimakanan()

                        fungsiminuman()

                        order\_jadi()

                        #break

                        os.system('exit')

# Kembali Logout

            elif pilih == "2" or pilih == "ulang":

                ulangin = "y"

                break

            else:

                ulangin=input("Pilihan tidak ada apakah anda ingin mengulangi (y/n) : ")

    else:

        print("\nPassword salah!\n")

        ulangin=input("Apakah anda ingin login kembali (y/n) : ")

        if ulangin== "n":

            exit()

        else:

            os.system('exit')

    #break

            exit()

## **Demo Program**

### Pesan Makanan dan Minuman

### Hanya Pesan Makanan

### Hanya Pesan Minuman

# BAB III

# RINCIAN

## **Program yang Dibuat**

Program yang akan kami buat mengambil contoh transaksi jual beli pada angkringan. Dimana permasalahannya diuraikan sebagai berikut :

1. Jika menu makanan yang dijual beserta masing-masing harganya ditentukan berdasarkan kode berikut:
2. Kode menu makanan
3. Nasi Bakar - Rp 7.000,-
4. Nasi Kucing - Rp 5.000,-
5. Indomie Goreng / Rebus - Rp 8.000,-
6. Mendoan - Rp 10.000,-
7. Pepes Ayam - Rp 4.500,-
8. Sate Usus - Rp 3.000,-
9. Sate Ati - Rp 3.000,-
10. Sate Ampela - Rp 3.000,-
11. Sate Telur Puyuh - Rp 3.000,-
12. Sate Seafood - Rp 2.000,-
13. Sate Kulit - Rp 3.000,-
14. Sosis Bakar - Rp 3.000,-
15. Bakso Bakar - Rp 3.000,-
16. Kode menu minuman
17. Es Teh - Rp 3.000,-
18. Teh Anget - Rp 2.500,-
19. Es Jeruk - Rp 3.500,-
20. Jeruk anget - Rp 4.000,-
21. Es Kopi - Rp 4.000,-
22. Kopi Susu - Rp 4.000,-
23. Kopi Tubruk - Rp 4.000,-
24. Kopi Jos - Rp 5.000,-
25. Jahe Susu - Rp 5.000,-
26. Wedang Jahe - Rp 4.000,-

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Menu Makanan |  | Menu minuman |  |
| Nasi Bakar | Rp 7.000,- | Es Teh | Rp 3.000,- |
| Nasi Kucing | Rp 5.000,- | Teh Anget | Rp 2.500,- |
| Indomie Goreng / Rebus | Rp 8.000,- | Es Jeruk | Rp 3.500,- |
| Mendoan | Rp 10.000,- | Jeruk anget | Rp 4.000,- |
| Pepes Ayam | Rp 4.500,- | Es Kopi | Rp 4.000,- |
| Sate Usus | Rp 3.000,- | Kopi Susu | Rp 4.000,- |
| Sate Ati | Rp 3.000,- | Kopi Tubruk | Rp 4.000,- |
| Sate Ampela | Rp 3.000,- | Kopi Jos | Rp 5.000,- |
| Sate Telur Puyuh | Rp 3.000,- | Jahe Susu | Rp 5.000,- |
| Sate Seafood | Rp 2.000,- | Wedang Jahe | Rp 4.000,- |
| Sate Kulit | Rp 3.000,- |  |  |
| Sosis Bakar | Rp 3.000,- |  |  |
| Bakso Bakar | Rp 3.000,- |  |  |

1. Terdapat pilihan menu Input Data Transaksi, dan Keluar
2. Bayar = Harga Menu \* Jumlah Porsi
3. Uang Kembali = Uang Bayar – Bayar

## **Algoritma yang Digunakan**

Secara pseudocode (Bahasa Semu), algoritma pada saat proses jual beli di angkringan dapat dijelaskan sebagai berikut :

1. Pembeli datang ke angkringan dan kasir menginput nama pembeli
2. Lalu pembeli memilih menu makanan atau minuman yang diinginkan.
3. Kasir menginput nama pembeli.
4. Kasir menginput pilihan menu makanan atau minuman.
5. Kasir menginput menu makanan atau minuman yang dibeli berdasarkan kode yang sudah ditentukan pada program Python yang sudah dibuat.
6. Program akan secara otomatis menghitung jumlah pembelian makanan atau minuman.
7. Pembeli memberikan uang untuk pembayaran.
8. Uang Kembali dihitung berdasarkan uang bayar dikurangi jumlah yang harus dibayar.
9. Struk dicetak oleh kasir.
10. Makanan atau minuman diproses dan pembeli menunggu pesanannya.
11. Kasir menyerahkan makanan atau minuman, struk dan uang kembali jika ada.

# BAB IV

# KESIMPULAN

Pada kesimpulan program kasir sederhana di atas, dapat menggunakan berbagai jenis fungsi dan operasi. Semuanya digunakan untuk mempermudah pembuatan program. Meskipun program masih sederhana namun program tersebut sudah menerapkan beberapa materi yang berkaitan dengan praktikum Python.

# DAFTAR PUSTAKA

(n.d.). https://repository.bsi.ac.id/index.php/unduh/item/2835/FILE\_15-BAB-III.pdf.

Gazali, A. (2019). *BAB 1 PENDAHULUAN 1.1 Latar Belakang - ITN.* http://eprints.itn.ac.id/3943/2/BAB%20I%20fixss.pdf.

Kh, R. L. (2016). *Contoh Makalah Pembuatan Program.* Purwokerto: https://riyanlatyfahul.blogspot.com/2016/04/contoh-makalah-pembuatan-program-mata.html?m=1.

Pratama, R. (2020). *Contoh Abstrak Skripsi, Makalah, dan Karya Ilmiah [LENGKAP].* https://bocahkampus.com/contoh-abstrak.

# DAFTAR RIWAYAT HIDUP

1. **Biodata Mahasiswa**

NIM : 12210973

Nama Lengkap : Haikal Akhalul Azhar

Tempat/ Tanggal Lahir : Tegal, 19 September 2002

Alamat Lengkap : Jl. Sawo Barat Blok A No.309 RT 2/RW 9, Kec. Tegal Barat, Kota Tegal

1. **Pendidikan**
2. **Formal**
3. SMK Al-Irsyad Tegal
4. Universitas Bina Sarana Informatika Tegal, tahun 2021 - sekarang
5. **Informal**

**-**

1. **Riwayat Pengalaman berorganisasi / pekerjaan**
2. Ketua PMR di SMK Al-Irsyad Tegal, tahun 2018 - 2020
3. Kerani Pramuka di SMK Al-Irsyad Tegal, tahun 2020
4. Sekbid 9 OSIS di SMK Al-Irsyad Tegal, tahun 2019 - 2020
5. Anggota Smart of Al-Irsyad
6. Editor Youtuber - 2019

Tegal, 16 November 2021

A picture containing text, wall

Description automatically generated

Haikal Akhalul Azhar

1. **Biodata Mahasiswa**

NIM : 12210821

Nama Lengkap : WIMAS MUTAS SUBKHAN

Tempat/ Tanggal Lahir : TEGAL / 10 MEI 2003

Alamat Lengkap : Jl. Magelang, No.42, Kel. Debong Tengah, Kec. Tegal selatan, Kota Tegal

1. **Pendidikan**
   1. **Formal**
      * 1. SMK MUHAMMADIYAH 1 KOTA TEGAL
        2. Universitas Bina Sarana Informatika Tegal, tahun 2021 - sekarang
   2. **Informal**
2. Pendidikan dan pelatihan Pengelasan Dasar di POLITEKNIK KESELAMATAN TRANSPORTASI JALAN, tahun 2019
3. **Riwayat Pengalaman berorganisasi / pekerjaan**
   * + 1. Anggota Hizbul Wathan, tahun 2019 - 2020

A person in a blue shirt

Description automatically generated with low confidenceA picture containing hanger

Description automatically generatedTegal, 12 November 2021

Wimas Mutas Subkhan

1. **Biodata Mahasiswa**

NIM : 12210954

Nama Lengkap : Cindy Ayu Santika

Tempat/ Tanggal Lahir : Karanganyar, 10 Januari 2003

Alamat Lengkap : Tanjungsari Gg. 21 Rt 01/ Rw 01, Kec. Wanasari, Kab. Brebes

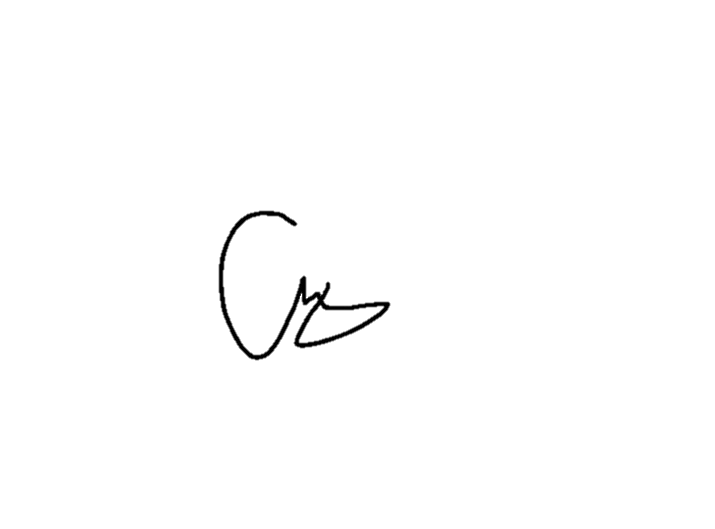
1. **Pendidikan**
   1. **Formal**
2. SMK N 1 Brebes
3. Universitas Bina Sarana Informatika Tegal, tahun 2021 - sekarang
   1. **Informal**

**-**

1. **Riwayat Pengalaman berorganisasi / pekerjaan**
   * + 1. Wakil ekstrakulikuler Teater Tahun 2019 – 2021

A picture containing text, person, work-clothing

Description automatically generatedTegal, 12 November 2021



Cindy Ayu Santika

1. **Biodata Mahasiswa**

NIM : 12210972

Nama Lengkap : Rizqy Sukma Wulandari

Tempat/ Tanggal Lahir : Tegal, 11 Maret 2003

Alamat Lengkap : Desa Dukuhjati Wetan RT01/RW01, Kec.Kedungbanteng, Kab.Tegal, Jawa Tengah

1. **Pendidikan**
   1. **Formal**
      * 1. SMK N 1 SLAWI
        2. Universitas Bina Sarana Informatika Tegal, tahun 2021 - sekarang
   2. **Informal**

**-**

1. **Riwayat Pengalaman berorganisasi / pekerjaan**
   * + 1. Anggota PKS SMK N 1 Slawi, tahun 2019-2020

Tegal, 12 November 2021

A close-up of a spider

Description automatically generated with medium confidence

Rizqy Sukma Wulandari

1. **Biodata Mahasiswa**

NIM : 12210975

Nama Lengkap : Cut Mutia Septiana

Tempat/ Tanggal Lahir : Tegal, 5 September 2003

Alamat Lengkap : Jl. Panguripan 1 No 27 RT 03 RW 03 Desa Babakan Kecamatan Kramat Kabupaten Tegal

1. **Pendidikan**
   1. **Formal**
2. SMA Negeri 1 Kramat
3. Universitas Bina Sarana Informatika Tegal, tahun 2021 - sekarang
   1. **Informal**

**-**

1. **Riwayat Pengalaman berorganisasi / pekerjaan**

Bendahara Dewan Ambalan 2019-2021

A person wearing a head scarf

Description automatically generated with low confidenceTegal, 12 November 2021

Text

Description automatically generated

Cut Mutia Septiana

1. **Biodata Mahasiswa**

NIM : 12210932

Nama Lengkap : Tiani Riswanti

Tempat/ Tanggal Lahir : Tegal, 14 Mei 2003

Alamat Lengkap : Desa Dukuhjati Wetan Rt 01/ Rw 01, Kec. Kedungbanteng, Kab. Tegal

1. **Pendidikan**
   1. **Formal**
      * 1. SMK N 1 SLAWI
2. Universitas Bina Sarana Informatika Tegal, tahun 2021 - sekarang
   * + - 1. **Informal**

**-**

1. **Riwayat Pengalaman berorganisasi / pekerjaan**
2. Anggota Seni Tari SMK N 1 SLAWI, tahun 2018 – 2019
3. Anggota PKS SMK N 1 SLAWI, tahun 2019 – 2020
   * + 1. Pekerja Laundry Kita Slawi, tahun 2021

Tegal, 12 November 2021

A picture containing necklet

Description automatically generated

Tiani Riswanti

# LEMBAR PEMBAGIAN TUGAS KELOMPOK

* + - 1. Nama : Haikal Akhalul Azhar

Tugas : Membuat kode Program

1. Nama : Wimas Mutas Subkhan

Tugas : Membuat Power Point dan Membuat Flowchart

1. Nama : Cindy Ayu Santika

Tugas : Membuat Power Point dan Membuat Flowchart

1. Nama : Rizqy Sukma Wulandari

Tugas : Merevisi Kode Program dan Membuat Flowchart

1. Nama : Cut Mutia Seeptiana

Tugas : Merevisi Kode Program dan Membuat Proposal

1. Nama : Tiani Riswanti

Tugas : Merevisi Kode Program dan Membuat Proposal